

Guida per lo scenario Sibari-Catanzaro Lido

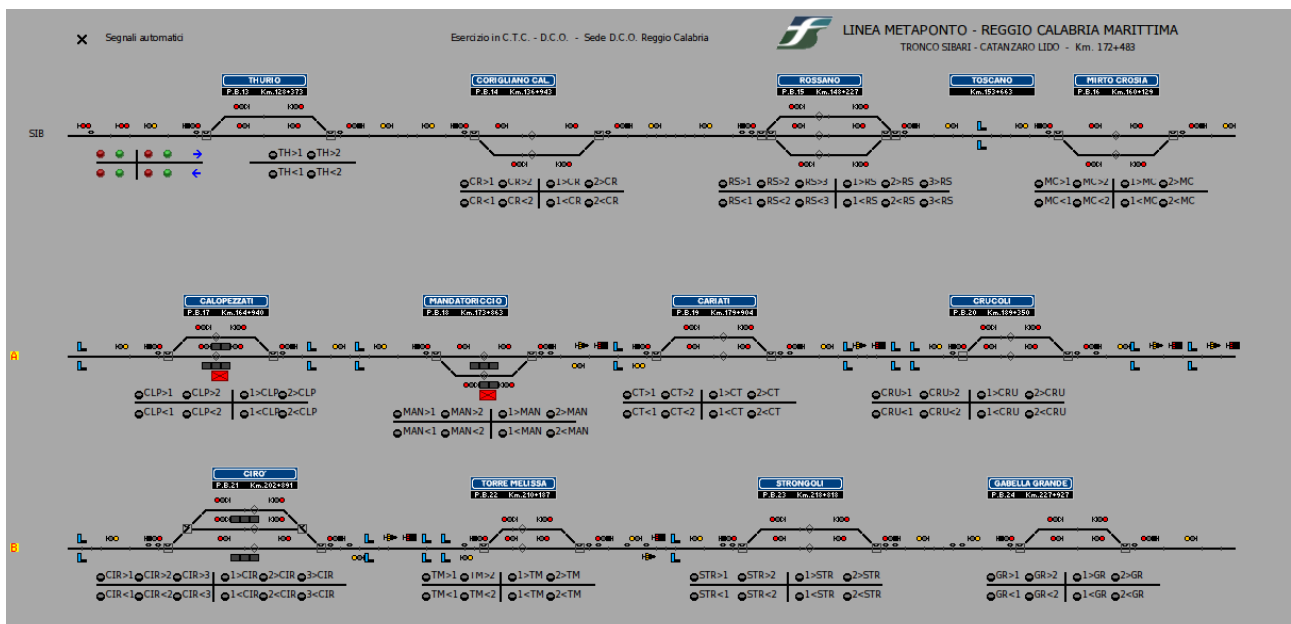
In questa guida verrà descritto lo scenario in oggetto e le funzionalità inserite nello stesso.

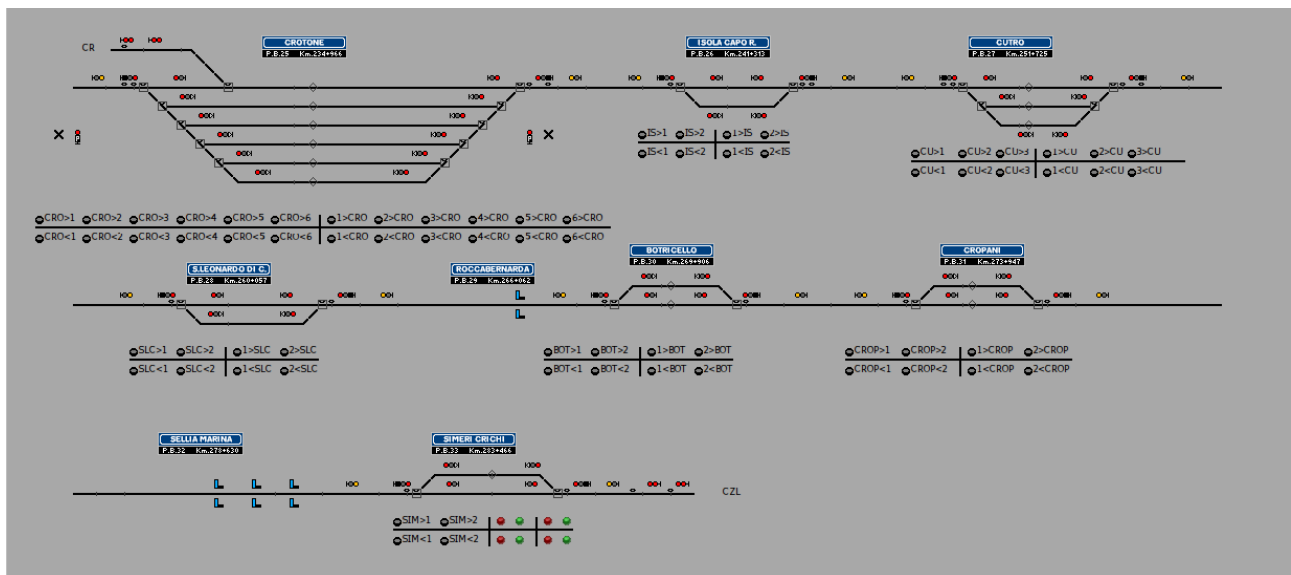
Lo scenario comprende le stazioni di:

- Thurio
- Corigliano
- Rossano
- Toscano
- Mirto Crosia
- Calopezzati
- Mandatoriccio
- Cariati
- Crucoli
- Cirò
- Torre Melissa
- Strongoli
- Gabella Grande
- Crotone
- Isola Capo Rizzuto
- Cutro
- S.Leonardo
- Roccabernanda
- Botricello
- Cropani
- Sellia Marina
- Simeri Crichi

Eccovi l'immagine dello scenario.

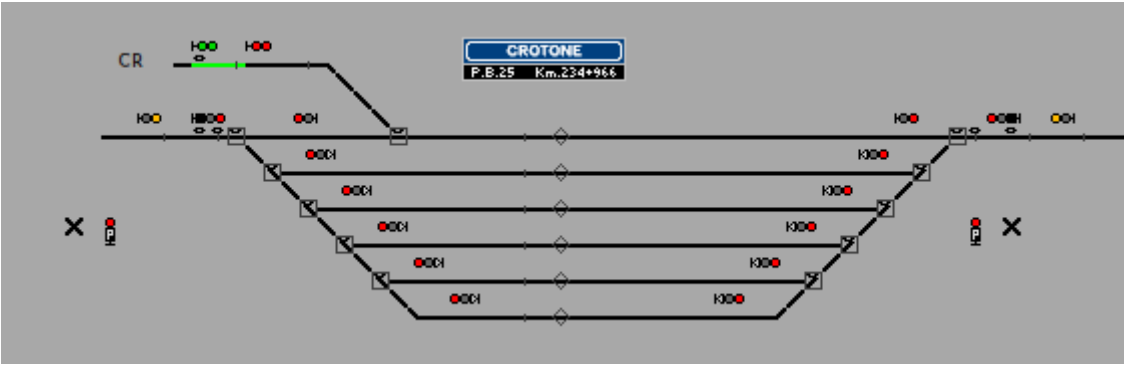
A seguire saranno illustrate le funzionalità presenti e il loro utilizzo.





X Segnali automatici

Cliccare la X prima di iniziare a giocare, attiva tutti i segnali in maniera automatica.



Nelle stazione di Crotone sono presenti sulla sinistra e sulla destra due segnali a una luce rossa con una X a fianco: esse servono per attivare o disattivare le stazioni di una determinata tratta in modalità presenziata.

Quello sulla sinistra gestisce le stazioni da Thurio a Crotone, mentre quello sulla destra, gestisce le stazioni da Crotone a Catanzaro Lido.

Lo scenario di default è controllato dal gioco con i vari script, viene quindi instradato nel percorso appropriato e/o in corretto tracciato, quindi come nella realtà viene simulato il controllo totale del DCO in remoto.

Quindi è possibile prendere il controllo di più stazioni, mettendo le stazioni in modalità presenziata (segnale con luce verde);
 facendo ciò, i vari percorsi dovranno essere attivati dal giocatore, perché la stazione viene come nella realtà presenziata e controllata da un'agente in contatto col DCO.
 Rimettendo il segnale a luce rossa, saranno riattivati i vari script, quindi lo scenario sarà nuovamente gestito dal gioco.