

Napoli Centrale

(english version is after)

La simulazione rappresenta la stazione di testa di Napoli Centrale e comprende le seguenti stazioni limitrofe:

Linea Napoli Gianturco-Villa Literno (Metropolitana): Napoli P.Garibaldi, Napoli Gianturco

Linea Napoli-Salerno: Napoli Gianturco, Napoli S.Giovanni Barra

Il traffico da gestire è sia merci che passeggeri, ma, non avendo dati precisi su quello merci, sono stati inseriti alcuni treni con orario inventato e aventi destinazione Scalo Merci Napoli C.le in modo da movimentare anche quella parte dello scenario.

La stazione di Napoli Centrale

Il piano dei binari di Napoli C.le è stato ricavato da una fotografia del quadro ACEI della stazione stessa ed è stato perfezionato con l'osservazione dal vero.

La numerazione dei binari inizia dal binario n.2 in quanto il n.1 non esiste nella realtà.

Sul lato Nord della stazione sono stati rappresentati i binari del Parco Vetture.

Questi binari possono essere utilizzati per la sosta dei treni assegnati con partenza non prossima in modo da liberare i binari con marciapiede per la fermata dei treni in ingresso/uscita a Napoli C.le.

Il primo di questi binari è da lasciare libero in quanto funge da entry/exit per alcuni convogli che hanno origine/termine a Napoli C.le.

Sul lato Est è stata rappresentata la diramazione per il deposito locomotive (DL1, DL2) compresa tra la linea Napoli-Salerno e il fascio di smistamento nuovo.

Nell'orario allegato questi ingressi/uscite sono stati resi attivi e vengono utilizzati per altri treni che hanno inizio o termine a Napoli C.le.

Sul lato Nord Est è stato rappresentato l'accesso al fascio di smistamento parallelo alle linee per Caserta.

Sul lato Est del tracciato sono stati anche rappresentati il passante di Napoli Traccia e la diramazione verso il porto per Napoli Marittima.

Tutta la zona destra dello scenario è stata realizzata in modo da poter funzionare in regime di blocco automatico e quindi consentire al giocatore di non dover spostare la schermata durante la simulazione.

E' stato infatti privilegiato il contenimento dello scenario per potere simulare per quanto possibile il movimento in un'unica schermata in risoluzione 1024x768.

Le linee confluenti nella stazione di Napoli Centrale

Lo scenario nella zona nord-est comprende le linee Napoli-Cancello-Caserta (entry/exit CN1 e CN2) e Napoli-Aversa-Caserta (entry/exit AR1 ed AR2).

Nella zona sud-est è stato rappresentato il tratto iniziale della linea Napoli-Salerno (entry/exit SA1 e SA2), e la diramazione per Napoli Marittima (entry/exit MR1, MR2 e MR3).

Su questa linea alcuni treni regionali hanno inizio/termine a Napoli San Giovanni Barra.

Sulla stessa linea sempre all'altezza della stazione di Napoli San Giovanni Barra è rappresentato il raccordo con il Museo Nazionale Ferroviario di Pietrarsa.

Nell'orario sono stati inseriti anche dei treni storici che hanno come inizio/termine detto Museo.

Sul lato sud è rappresentata il tratto iniziale della linea metropolitana Napoli Gianturco-Napoli Campi Flegrei-Villa Literno.

Su questa linea la maggiorparte dei regionali ha inizio/termine a Napoli Gianturco.

Questa linea è interessata da un elevato traffico di elettromotrici che svolgono servizio pendolare tra i lati est ed ovest della città, con incrementi notevoli durante le ore di punta.

Altra difficoltà sta nel fatto che molti merci, espressi ed intercity/eurostar a lunga percorrenza attraversano il nodo di Napoli utilizzando questa linea e sono da inserire tra un treno regionale e l'altro in tempi abbastanza ristretti.

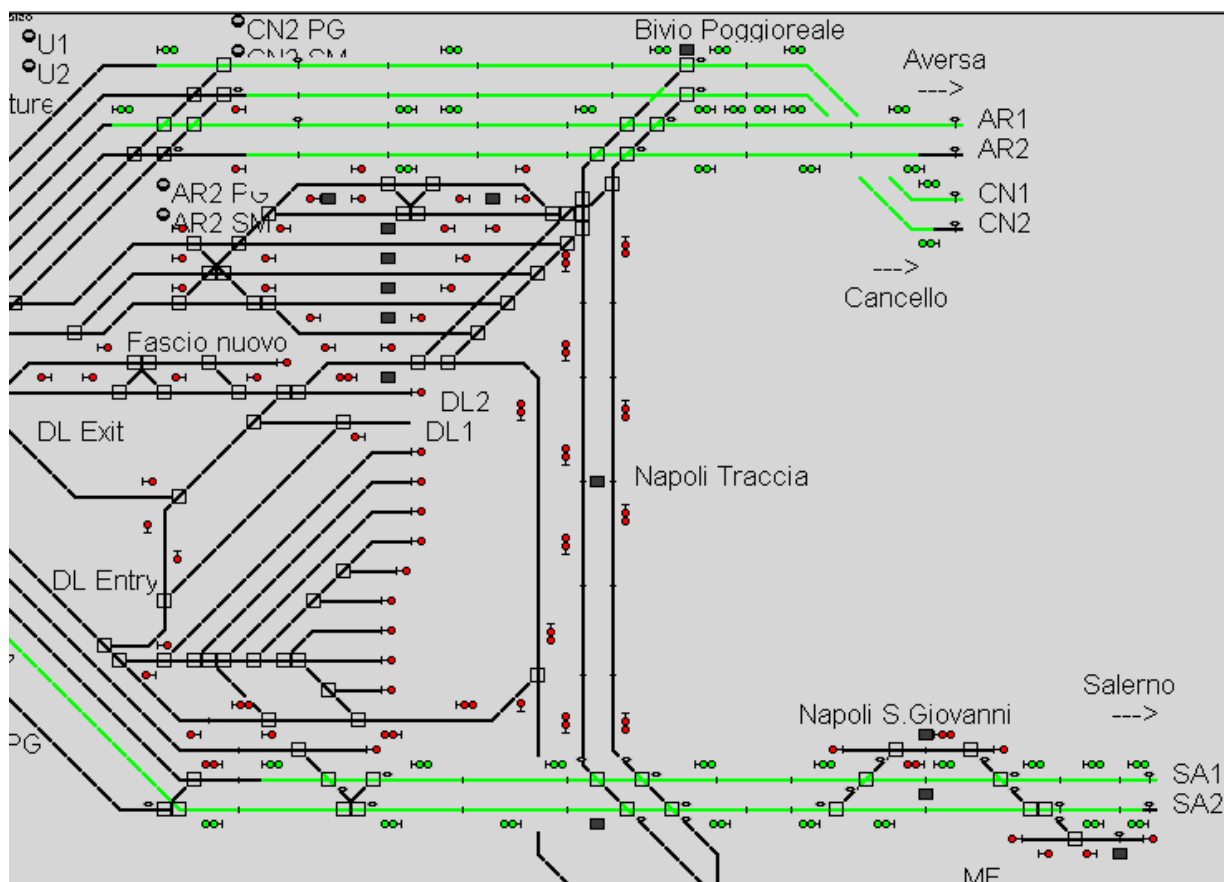
Nella zona sud-ovest dello scenario è rappresentato lo Scalo Merci attiguo a Napoli Centrale, interessato in questa simulazione da alcuni treni merci.

Ottimizzazione delle operazioni di simulazione

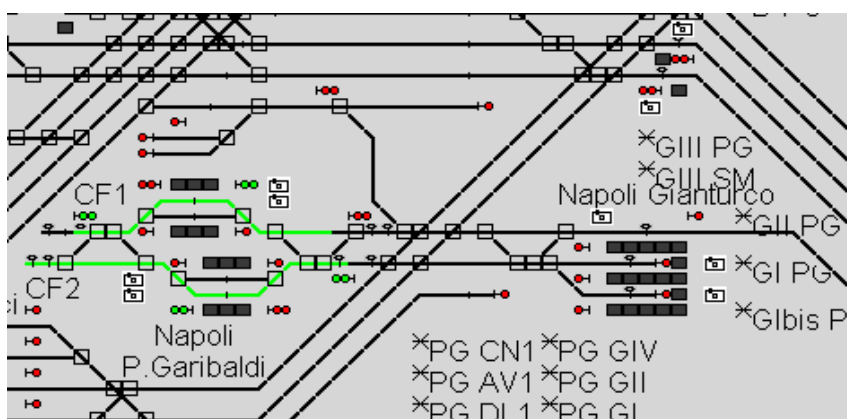
Data la complessità dello scenario, si consiglia di procedere con la scala dei tempi impostata a 3 o al massimo 5, dopo le 6:30 e soprattutto intorno alle 9:00/11.00 occorre rallentare ulteriormente la simulazione visto il grosso traffico di treni.

Si consiglia di disporre il tracciato e di mettere al verde i segnali di blocco sulle linee Napoli-Cancello-Caserta, Napoli-Aversa-Caserta e Napoli-Salerno.

La disposizione migliore dei segnali e dei deviatori per accogliere i convogli è rappresentata nella figura sottostante:



Buona cosa è mettere al verde anche i segnali di blocco in entrata/uscita da Napoli P. Garibaldi, come rappresentato nella figura di seguito:



L'orario della metropolitana Napoli Gianturco-Villa Literno è abbastanza "stretto" e i treni che raggiungono Napoli Gianturco devono essere riassegnati velocemente per non accumulare ritardi consistenti. Alcuni treni in entrata a Napoli P. Garibaldi da Napoli Campi Flegrei sostano in modo da non consentire l'accesso a quelli che seguono per i ridotti tempi dell'orario, occorre in questo caso accettare il secondo treno sul binario parallelo.

Qualunque segnalazione atta a migliorare lo scenario è ben accetta, ringraziamo in anticipo coloro che ne faranno.

Buon divertimento a tutti

Marcello Ferraro - ferraromarcello@tiscalinet.it
 Alberto Franceschini - ak432yw@tiscalinet.it

Napoli Centrale

(Naples Central Station)

The territory represents the Napoli Central Station and some approach stations listed below:

Napoli Gianturco-Villa Literno railway (Metro):	Napoli P.Garibaldi, Napoli Gianturco
Napoli-Salerno railway:	Napoli Gianturco, Napoli S.Giovanni Barra

The supplied timetable was tested for Monday (Today: 1) from 0:30 AM to 23:30 PM, and it was created with pth file.

The traffic to manage is both passenger and freight type, but, not having confirmed data about freight timetable, this one is not real and simulate the movements at Scalo Merci Napoli C.le corner of the scenery.

Napoli Central Station

The track plan of the Napoli Central Station (Napoli C.le) was extrapolated following a photography of the original ACEI control panel and has been improved with actual observation.

The tracks numbering starts from platform no.2 because the track no.1 does not exist in the real station.

On the North side of the station are represented the yards of Passengers' cars.

These sidings may be used to stable trains due to depart later in the simulation in order to release the platforms for arriving trains.

The first yard must be left cleared because it's also an entry/exit of some trains starting or terminating at Napoli C.le.

On the East side of the station are the lines to the locomotive depot (DL1, DL2) located between the lines Napoli-Salerno (NA-SA) and the new yards.

In the supplied timetable these entry/exit are made active and are used for some trains starting or terminating at Napoli C.le.

On the North-East side is represented the line to/from the yards parallel to the two Napoli-Caserta lines.

On the East side of the scenery are also represented the Napoli Traccia bypass and the line to the harbor and its station of Napoli Marittima.

All the right side of the scenery has been realized to be automatized and then allow the player to remain in the left side without scroll the display during the simulations.

The author indeed favored the reduction of the scenery in a single 1024x768 display area.

The approach lines to Napoli Central Station

The scenery includes the lines Napoli-Cancello-Caserta (entry/exit CN1 and CN2) and Napoli-Aversa-Caserta (entry/exit AR1 and AR2), located on the North-East side of the screen.

In the South-East side is represented the first section of Napoli-Salerno line (entry/exit SA1 and SA2), and the lines to/from Napoli Marittima (entry/exit MR1, MR2 and MR3).

On this line some regional trains are starting/terminating at Napoli San Giovanni Barra.

On the same line next to the Napoli San Giovanni Barra station is represented the line to the Pietrarsa Railway National Museum.

In the timetable the author inserted some historic trains starting/terminating at Museum's station.

On the South side is also represented the first section of the metropolitan Napoli Gianturco-Napoli Campi Flegrei-Villa Literno.

On this line most regional trains are starting/terminating Napoli Gianturco station.

This line has an heavy EMU's traffic that goes from the east to the west side of the city, with important traffic improvements during rush hours.

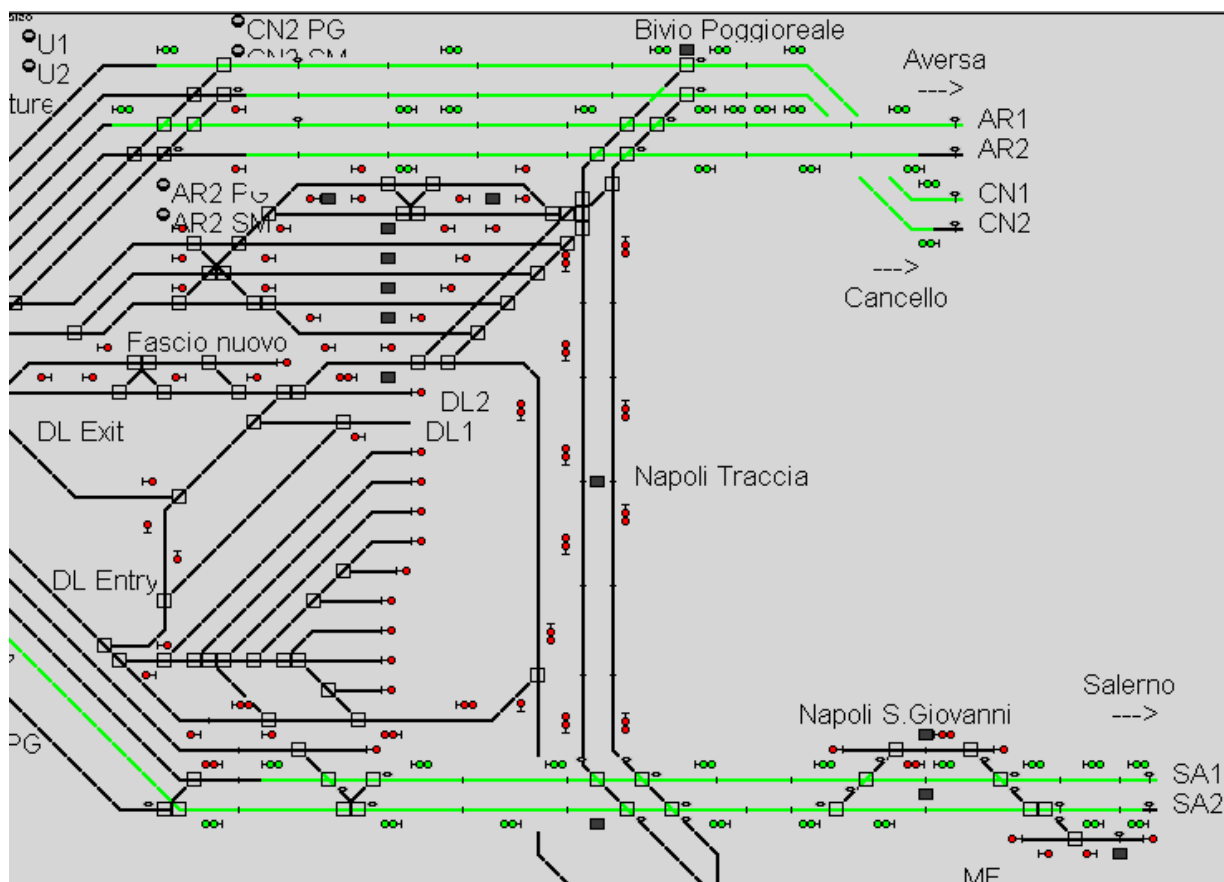
Another trouble is that most freight, express, intercity and high-speed trains with long covering uses this line to jump the Napoli railway network, and the player have to insert these trains between the regional ones in very strict times.

In the South-West side of the scenery is represented the freight station next to Napoli Centrale, interested in this simulation by some freight trains.

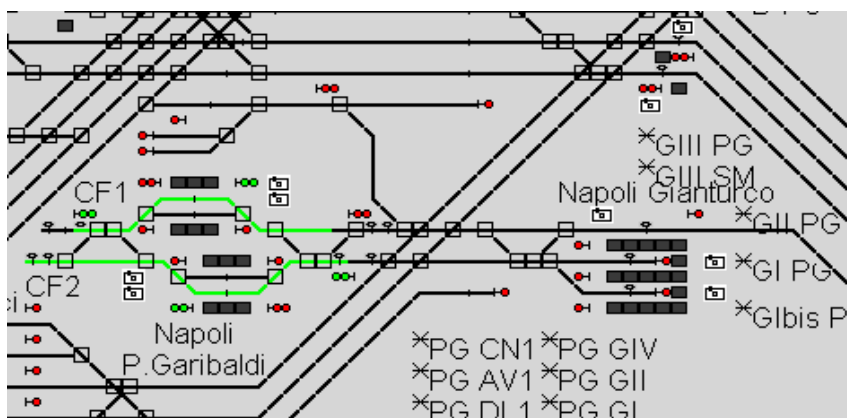
Optimization of the simulation operations

Because of the complexity of the territory layout, we suggest to play the simulation by setting the speed to a maximum value of 5, after 6:30 AM and from 9:00/11.00 AM the user will have to slow the simulation down further because of the heavy traffic flow.

The optimum signals' and switches' settings to direct the trains are represented in the figure below:



A good thing is to set at green the block signals in entry/exit from Napoli P. Garibaldi station, as represented below:



The timetable of the metropolitan line Napoli Gianturco-Villa Literno is "strict" and the trains arriving at Napoli Gianturco station have to be allocated quickly to avoid incurring big delays.

Some trains entering at Napoli P. Garibaldi station from Napoli Campi Flegrei direction are waiting and denies the access to the following ones because of the strict timetable, the player in this case have to accept the second train on the parallel track.

Any comments you have which will improve the simulation is appreciated, thanks in advance to all who may do so.

Marcello Ferraro - ferraromarcello@tiscalinet.it

Alberto Franceschini - ak432yw@tiscalinet.it